

ABSTRAKSI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui faktor–faktor yang mempengaruhi kinerja karyawan di Perusahaan IT PT.Indonetwork Mitra Utama. Faktor – faktor tersebut yaitu Lingkungan Kerja, Motivasi Kerja, kedisiplinan, dan Reward. Karyawan yang memiliki motivasi kerja yang tinggi akan memberikan dampak positif bagi organisasi, sehingga tujuan organisasi tercapai. Pengujian hipotesis dilakukan dengan menyebar kuesioner sebanyak 46 karyawan PT.Indonetwork Mitra Utama. Analisis yang digunakan yaitu uji validitas, uji reliabilitas, dan uji hipotesis, dengan bantuan komputer program SPSS versi 13 menggunakan analisis regresi linier berganda. Berdasarkan hasil perhitungan data dan analisis yang digunakan, diperoleh persamaan regresi yaitu: $Y = 0,439 X_1 + 0,260 X_2$

Dengan menggunakan metode analisis regresi berganda, dapat disimpulkan bahwa variabel Lingkungan Kerja (X_1) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan. Dengan nilai hitung sebesar 4,003 (lebih besar dari tabel 1,663) dan nilai signifikan sebesar 0,000. Dengan menggunakan batas signifikansi 0,05, maka nilai signifikansi tersebut lebih kecil dari 0,05. Dengan demikian berarti bahwa hipotesis yang menyatakan bahwa motivasi kerja memiliki pengaruh terhadap kinerja karyawan dapat diterima (Hipotesis 1 diterima).

Terdapat pengaruh positif dan signifikan antara variabel Motivasi kerja (X_2) terhadap kinerja karyawan. Dengan nilai hitung sebesar 2,368 (lebih besar dari tabel 0,021) dan nilai signifikan sebesar 0,05 (lebih kecil dari 0,05). Secara simultan Lingkungan Kerja, Motivasi Kerja, Kedisiplinan, dan Reward berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan dengan nilai hitung 21,726 (lebih besar dari 0.05), maka diperoleh nilai signifikansi 0,000. Dapat disimpulkan bahwa Lingkungan Kerja, Motivasi Kerja, Kedisiplinan Kerja, dan Reward memiliki pengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan PT.Indonetwork Mitra Utama.

Kata Kunci : Motivasi Kerja, Lingkungan Kerja, Pengaruh Motivasi dan Lingkungan Kerja, Pentingnya Kedisiplinan, Manfaat Reward.